Swimmer on road

Oorspronkelijke link: <u>https://www.youtube.com/watch?v=NYr9TvE1k00</u>



- 1. Open de afbeelding alice-hampson-5712
- 2. Dupliceer de achtergrondlaag via LAAG LAAG DUPLICEREN OK

| Laag dupliceren | | × | |
|-----------------|------------------------|-----------|--------------|
| Dupliceren: | Achtergrond | ОК | (\bigcirc) |
| <u>A</u> ls: | Achtergrond kopie | Annuleren | |
| Doel | | | |
| Document: | alice-hampson-5713.jpg | | |
| <u>N</u> aam; | | | |
| | | | N X |

3. Zet de kopielaag om naar een slim object

Ga naar het menu LAAG en kies voor SLIMME OBJECTEN -OMZETTEN IN SLIM OBJECT

4. Kies FILTER -RENDERING - ZON met de volgende instellingen

| Zon | × |
|---|------------|
| | ОК |
| | Herstellen |
| + Helderheid: 80 % | |
| Lenstype O 50-300 mm <u>z</u> oomen | |
| O 35 mm O <u>1</u> 05 mm O <u>H</u> oofdgedeelte van film | |

5. Open de afbeelding Todd-Quackenbush-27493

CTRL-A Kies dan CTRL-C

Ga naar je oorspronkelijk document en kies CTRL-V

6. Druk CTRL-T en verklein tot 90% Kies BEWERKEN - TRANSFORMATIE - HORIZONTAAL OMDRAAIEN

7. Plaats de zwemmer ongeveer in het midden van je afbeelding Plaats een laagmasker op deze laag

8. Neem het pengereedschap en teken een pad rond de zwemmer en verder het bovenste deel van de afbeelding zoals op de afbeelding



9. Klik met de rechter muisknop in het pad

Vectormasker maken

Pad verwijderen

Aangepaste vorm definiëren...

Selectie maken...

Pad vullen...

Pad omlijnen...

Kies SELECTIE MAKEN

Kies een doezelaar van 8 pix

| Selectie maken | × |
|--|-----------------|
| Rendering Doezelstraal: 8 pixels VAnti-aliased | OK Annuleren |
| Bewerking Nieuwe selectie Toevoegen aan selectie Verwijderen uit selectie | |
| O <u>D</u> oorsnede met selectie | |

Vul de selectie met zwart

DESELECTEER

5



10. Neem een groot, zacht penseel en schilder met zwart op de zwemmer

11. Kies LAAG - NIEUWE LAAG met modus zwak licht en dekking 60%



12. Zet de voorgrondkleur op wit

Schilder op een aantal plaatsen op het opspattende water onder de arm van de zwemmer